**Habilidades (Elemental, Água)**

**Nível 0**

* **Criogenia Básica**

**Tipo:** elemental, água, controle de grupo.

**Custo de Mana:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Fonte:** mãos ou objetos empunhados.

**Descrição Objetiva:** congela imediatamente um alvo que seja item, estrutura ou ser de um metro ou menos de altura.

O alvo é congelado permanentemente se não for um jogador ou controlado por um jogador. Caso contrário, coloque dois marcadores de congelamento e trate-os como marcadores de **Sono**.

*(****Sono*** *— A unidade afetada é inutilizada.*

*Enquanto sonolenta essas unidades não podem fazer nenhum tipo de ação ou usar habilidades em seus turnos, inclusive a troca da* ***Barra de Habilidade****.*

*Sofrer dano ou efeitos debilitantes remove todos os marcadores de sono daquela unidade.*

*No começo do turno da unidade afetada remova um marcador de sono.)*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** suas mãos se tornam pálidas como a neve até o surgimento de pequenas garras de gelo em seus dedos. Todo pequeno objeto ou ser que for tocado por sua mão é instantemente congelado a um bloco de gelo com dimensões perfeitas.

**Flavor:** “Um dos pilares mais básicos do domínio da água são seus princípios glaciais”

**Design:** Tlum

**ID:** 001

* **Manipular Água**

**Tipo:** elemental, água, criação.

**Custo de Mana:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** 1 metro.

**Fonte:** solo ou ar.

**Descrição Objetiva:** Extrai água do solo ou do ar, criando uma pequena poça de água no chão.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** <descrição>

**Flavor:** <flavor>

**Design:** <design>

**ID:** <id>

**Desenvolvimento (para criar recursos)**

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id